

# PLANCHE Q

## SYSTÈMES LINÉAIRES

### □ Exercice Q1 (Résolution « naïve » de systèmes)

Trouver les solutions éventuelles des systèmes :

$$(S_1) \begin{cases} 3x - 6y = 1 \\ -2x + 4y = 3 \end{cases} \quad (S_2) \begin{cases} 2x - 3y = 1 \\ 3x + 2y = 2 \end{cases} \quad (S_3) \begin{cases} 3x + y = 1 \\ 2x - 5y = 3 \\ -x + 11y = -5 \end{cases} \quad (S_4) \begin{cases} x + 3y - z = 0 \\ 3x + 2z = 1 \\ -2x + y - z = 0 \end{cases}$$

### □ Exercice Q2 (produit matriciel)

Calculer les produits matriciels  $A \times B$  quand cela est possible :

$$\mathbf{Q1} \quad A = \begin{pmatrix} 3 & 2 & -1 \\ -2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ et } B = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{Q3} \quad A = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \\ -1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \text{ et } B = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{Q2} \quad A = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ et } B = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{Q4} \quad A = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \text{ et } B = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix}$$

### □ Exercice Q3 (Matrices Échelonnées Réduites par Lignes)

Par des opérations élémentaires sur les lignes, trouver dans chaque cas la matrice échelonnée réduite par ligne (ERL) des matrices suivantes :

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ 15 & -12 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 0 & -2 & 2 & 4 \\ 0 & -4 & 4 & 8 \\ 0 & 1 & -1 & -2 \end{pmatrix} \quad C = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0,5 & 1 & 0,5 & 1 \\ -1 & -2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad D = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -2 & 1 \\ -1 & 3 & -1 & 1 \\ 3 & -1 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & -3 & 0 \end{pmatrix}$$

### □ Exercice Q4 (Résoudre un système non carré)

Résoudre les systèmes en utilisant (ou pas) la méthode de Gauss:

$$(S_1) \begin{cases} x + y + 2z + 3t = 1 \\ x + y + z - t = 2 \end{cases}, \quad (S_2) \begin{cases} x + 4y + 3z + t = 1 \\ 2x + 5y + 4z - t = 4 \\ x - 3y - 2z + 3t = 5 \end{cases} \quad \text{et} \quad (S_3) \begin{cases} x + y - z = 1 \\ -x + y + z = 1 \\ 3x - 2y + z = -4 \\ 2x + 4y + 3z = 2 \end{cases}$$

### □ Exercice Q5 (Algorithme de Gauss)

Faire fonctionner l'algorithme de Gauss vu en cours sur les matrices :

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 6 & -3 \\ 4 & 1 & 0 \\ 2 & 2 & 5 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 10 & 2 & 0 \\ 3 & 2 & -3 \end{pmatrix}$$

### □ Exercice Q6 (Avec des paramètres)

Résoudre, suivant les valeurs de  $(\lambda, a, b, c) \in \mathbb{R}^3$  :

$$(S_1) \begin{cases} \lambda x + y = \lambda + 1 \\ x + \lambda y = 2 \end{cases}$$

$$(S_2) \begin{cases} x + 2y - z = a \\ -2x - 3y + 3z = b \\ x + y - 2z = c \end{cases}$$

**Exercice Q7 (Géométrie dans l'espace)**

Soit  $m$  réel fixé, et soient les deux sous-ensembles de  $\mathbb{R}^3$  :

$$E_1 = \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid \begin{cases} x = m(1+t) \\ y = 1 + m^2t \\ z = 1 - t \end{cases}, t \in \mathbb{R} \right\}$$

$$E_2 = \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid \begin{cases} x = t + m^2t' \\ y = m(t + t') \\ z = mt - m^3t' \end{cases}, (t, t') \in \mathbb{R}^2 \right\}$$

**Q1** Déterminer, suivant  $m$ , le *nombre de triplets* contenus dans  $E_1 \cap E_2$ .

**Q2** Reconnaître les ensembles  $E_1$  et  $E_2$  puis interpréter les résultats géométriquement.

**Exercice Q8 (Rang etc...)**

On donne les matrices augmentées  $(A_i \mid B_i)$  associées à des systèmes  $(S_i)$ . Déterminer le rang, les inconnues principales et secondaires, et son éventuelle compatibilité.

$$\mathbf{Q1} \ (A_1 \mid B_1) = \left( \begin{array}{cccc|c} 2 & 3 & -4 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1 & 2 \end{array} \right)$$

$$\mathbf{Q2} \ (A_2 \mid B_2) = \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & -3 & 4 \\ 5 & 2 & 0 & -1 \end{array} \right)$$

$$\mathbf{Q3} \ (A_3 \mid B_3) = \left( \begin{array}{ccc|c} 2 & -1 & 3 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 2 \\ -3 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right)$$

$$\mathbf{Q4} \ (A_4 \mid B_4) = \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & -1 & -1 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & -1 & -1 & 3 \end{array} \right)$$

**Exercice Q9 (Calculer le rang d'une matrice à paramètres)**

Soit  $(a, b) \in \mathbb{R}^2$ . Déterminer, suivant les scalaires  $a$  et  $b$ , le rang des matrices suivantes :

$$I = \begin{pmatrix} a & a \\ b & b \\ a & a \end{pmatrix} \quad J = \begin{pmatrix} a & b \\ b & a \end{pmatrix} \quad K = \begin{pmatrix} 0 & a & a \\ a & 0 & a \\ a & a & 0 \end{pmatrix} \quad L = \begin{pmatrix} a & 0 & b \\ b & a & 0 \\ 0 & b & a \end{pmatrix}$$

**Exercice Q10 (Familles de vecteurs)**

**Q1** Soit le vecteur  $u = (-2; 1; -4; 7) \in \mathbb{R}^4$ . A-t-on  $u \in \text{Vect}((2; 2; 1; 2), (1; 0; 1; 1), (1; 1; 1; 2))$  ?

**Q2** On considère le sous-ensemble  $F$  de  $\mathbb{R}^3$  défini par:  $F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3, 2x - y + z = 0\}$

**a.** Le vecteur  $v = (-1; -1; 1)$  appartient-il à  $F$  ?

**b.** Montrer qu'il existe deux réels  $a$  et  $b$  tels que :  $v(-1; -1; 1) = a v_1 + b v_2$  avec  $v_1 = (1; 2; 0)$  et  $v_2 = (0; 1; 1)$ , et déterminer  $a$  et  $b$ .

**Exercice Q11 (Familles de vecteurs)**

Soient  $v_1 = (1, 2, 3, 4)$  et  $v_2 = (1, -2, 3, -4)$ .

**Q1** Peut-on déterminer deux réels  $x$  et  $y$  tels que  $(x, 1, y, 1) \in \text{Vect}(v_1, v_2)$  ?

**Q2** Peut-on déterminer deux réels  $x$  et  $y$  tels que  $(x, 1, 1, y) \in \text{Vect}(v_1, v_2)$  ?

**Exercice Q12 (Familles libres/liées)**

**Q1** Dans  $\mathbb{R}^4$ , que peut-on dire d'une famille de 5 vecteurs ?

**Q2** Dans  $\mathbb{R}^4$  on considère les vecteurs  $u = (-3; 1; 0; 2)$ ,  $v = (1; 1; 0; 0)$ ,  $w = (1; 1; 1; 1)$ . La famille  $(u, v, w)$  est-elle libre ou liée ?

**Q3** Dans  $\mathbb{R}^4$ , on considère les vecteurs  $u_1 = (1; 1; 1; 1)$ ,  $u_2 = (2; 0; 2; 0)$ ,  $u_3 = (-1; -1; 0; 0)$  et  $u_4 = (0; 0; 1; 1)$ . Déterminer si la famille  $(u_1, u_2, u_3, u_4)$  est libre ou liée.

**Exercice Q13 (Familles génératrices)**

Soit la famille  $\mathcal{F}$  de vecteurs de  $\mathbb{R}^3$  où  $\mathcal{F} = (u_1, u_2, u_3, u_4)$  avec

$$u_1 = (2, -2, 3), u_2 = (-1, -1, 2) \text{ et } u_3 = (3, -1, 2) \text{ et } u_4 = (-2, -2, 3).$$

**Q1** La famille  $\{u_1, u_2\}$  est-elle génératrice de  $\mathbb{R}^3$  ?

**Q2** La famille  $\mathcal{F}$  peut-elle être libre ?

**Q3** Démontrer que  $\mathcal{F}$  est une famille génératrice de  $\mathbb{R}^3$ .

**Q4** Soit  $u = (1, 1, 1) \in \mathbb{R}^3$ . Justifier que  $u$  peut s'écrire comme combinaison linéaire de  $u_1, u_2, u_3$  et  $u_4$  puis déterminer quatre réels tels que :  $u = \lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2 + \lambda_3 u_3 + \lambda_4 u_4$

**Exercice Q14 (Important : passage implicite vers explicite)**

On désigne par  $F$  le sous-ensemble de  $\mathbb{R}^4$  défini par :

$$F = \{(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4, x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 0\}$$

(On définit ici  $F$  de façon implicite, c'est à dire avec une équation cartésienne)

Déterminer trois vecteurs  $u_1, u_2$  et  $u_3$  tels que  $F = \text{Vect}(u_1, u_2, u_3)$

(On demande donc de trouver une expression explicite de  $F$ , c'est à dire une représentation paramétrique).

*Indic : les éléments de  $F$  sont les solutions d'un "système" à une équation et 4 inconnues. On cherche à écrire les solutions sous forme explicite...*

Pour voir si on a bien compris : déterminer les formes explicites des espaces suivants :

$$\mathbf{Q1} \quad F_1 = \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid \begin{cases} 2x - 3y + z = 0 \\ 2x + y - z = 0 \end{cases} \right\} \quad \mathbf{Q2} \quad F_2 = \left\{ (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid \begin{cases} x + y + z + t = 0 \\ x - y + z - t = 0 \end{cases} \right\}$$

**Exercice Q15 (Important : passage explicite vers implicite)**

Soient  $v_1 = (1, 2, 3, 4)$  et  $v_2 = (1, -2, 3, -4)$  et  $F = \text{Vect}(v_1, v_2)$  (forme explicite).

Donner un système d'équations cartésiennes (forme implicite) de  $F$ .

*Indic : donner les conditions pour que le système d'inconnues  $a$  et  $b$  :  $(x, y, z, t) = av_1 + bv_2$  soit compatible...*

**Q1** Pour voir si on a bien compris : déterminer une expression implicite de  $\text{Vect}(v_1, v_2, v_3)$  avec  $v_1 = (1, 2, 1, 2)$ ,  $v_2 = (1, -2, 1, -2)$  et  $v_3 = (1, 0, 1, 0)$ .

**Exercice Q16 (chapitre bijectivité)**

**Q1** Montrer que  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  est injective.

$$(x, y) \mapsto (x + y, y - x, 2x + y)$$

**Q2** Montrer que  $g : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  est surjective.

$$(x, y, z) \mapsto (2x + y - z, 3x + 2y + 5z)$$

# Algorithme de Gauss-Jordan

Pour résoudre un système linéaire, on a vu en cours que l'on pouvait y associer une matrice  $A$  et qu'il était intéressant de trouver une matrice  $A'$  équivalente à  $A$  (au sens des opérations élémentaires) *échelonnée* voire *réduite*.

Voici une version algorithmique de l'algorithme de Gauss vu en cours. Il permet d'obtenir la matrice échelonnée  $A'$  à partir ce celle de  $A$  :

```

A est une matrice réelle de taille n x p
i,j = 1, 1
Tant que i <= n et j <= p faire :
    Si la j-ème colonne est non nulle :
        k0 = indice de la ligne <= i d'un élément non nul de la colonne j
        permuter Li et Lk_0
        Pour k de i+1 à n faire :
            Lk = Lk -  $\frac{a_{k,j}}{a_{i,j}}$  Li
        i=i+1
        j=j+1
    A est alors échelonnée

```

**Q1** Tester cet algorithme à la main sur la matrice ci-dessous :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 2 & 4 & 6 \\ -1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

**Q2** Pousser ensuite les opérations élémentaires pour obtenir la matrice réduite.

**Q3** Recopier et modifier l'algorithme de Gauss pour obtenir l'algorithme de Gauss-Jordan.

**Q4** Résoudre par cette technique le système :

$$\begin{cases} 2z - 2t + 8u = -6 \\ x + 2y + z + 5u = -1 \\ -2x - 4y - z - 8u = -1 \end{cases}$$

**Q5** Contrôler les résultats en utilisant le fichier python fourni implémentant les algorithmes de Gauss et de Gauss-Jordan (il utilise la bibliothèque `numpy` pour davantage de souplesse d'écriture).